

# JOC DEL MUSEU

(Activitat renovada curs 2019-2020)

El Museu de l'Empordà com a espai d'aprenentatge i diversió. A partir del joc visitarem el Museu, per conèixer, observar i gaudir de les obres exposades.

## \*Què és el «Joc del Museu»?

El **Joc del Museu** és una activitat lúdica i educativa a través de la qual els alumnes podran conèixer el fons del Museu de l'Empordà d'una manera atractiva i, alhora, descobrir les diferents disciplines artístiques que s'hi troben representades.

Després d'una breu introducció a l'equipament, es dividirà els alumnes en tres grups i, a partir d'un joc de pistes, començarà la descoberta del Museu. Cada grup treballarà una disciplina artística (escultura, pintura o dibuix) al segon pis, per anar investigant i descobrint-ho tot sobre l'obra exposada que els hagi tocat. Una vegada ho hagin après bé, hauran d'explicar-ho a la resta de companys.

Finalment, es pujarà al tercer pis del Museu de l'Empordà, on, a partir de petits fragments d'algunes de les obres exposades, hauran d'identificar a quines peces corresponen i anar descobrint i aprenent més sobre aquestes obres.

## OBJECTIUS

- Aprendre a analitzar i interpretar l'obra utilitzant el llenguatge específic de les arts plàstiques.
- Fomentar l'autonomia davant l'obra d'art i el pensament crític.
- Comprendre la versatilitat i el potencial de les peces artístiques per mostrar diversitat de temàtiques i de continguts.
- Aprendre a partir del joc.
- Aprendre a construir un discurs mitjançant objectes i/o altres fonts.

## COMPETÈNCIES PRINCIPALS DE L'ACTIVITAT

- Autoaprenentatge, aprenentatge individual i col·lectiu.
- Percepció, comprensió i valoració (realitat visual i sonora).
- Connexions.

## ALTRES COMPETÈNCIES BÀSIQUES

- Interpretació i producció.
- Imaginació i creativitat.
- Dimensió social.
- Comunicació oral.
- Raonament.



**Públic objectiu**  
alumnes de primària.

**Espai/durada**  
segon i tercer pis del Museu  
de l'Empordà / 1 h.

**Activitat gratuïta.**